

# [ MEC STRATAGEMS ]

ROLL <input type="text"/> RANGE <input type="text"/>	
[ ] element	
[ ]	
ROLL <input type="text"/> RANGE <input type="text"/>	
[ ] element	
RECHARGE 1 USE <input type="checkbox"/>	USES <input type="checkbox"/> /

ROLL <input type="text"/> RANGE <input type="text"/>	
[ ] element	
[ ]	
ROLL <input type="text"/> RANGE <input type="text"/>	
[ ] element	
RECHARGE 1 USE <input type="checkbox"/>	USES <input type="checkbox"/> /

ROLL <input type="text"/> RANGE <input type="text"/>	
[ ] element	
[ ]	
ROLL <input type="text"/> RANGE <input type="text"/>	
[ ] element	
RECHARGE 1 USE <input type="checkbox"/>	USES <input type="checkbox"/> /

ROLL <input type="text"/> RANGE <input type="text"/>	
[ ] element	
[ ]	
ROLL <input type="text"/> RANGE <input type="text"/>	
[ ] element	
RECHARGE 1 USE <input type="checkbox"/>	USES <input type="checkbox"/> /

ROLL <input type="text"/> RANGE <input type="text"/>	
[ ] element	
[ ]	
ROLL <input type="text"/> RANGE <input type="text"/>	
[ ] element	
RECHARGE 1 USE <input type="checkbox"/>	USES <input type="checkbox"/> /

ROLL <input type="text"/> RANGE <input type="text"/>	
[ ] element	
[ ]	
ROLL <input type="text"/> RANGE <input type="text"/>	
[ ] element	
RECHARGE 1 USE <input type="checkbox"/>	USES <input type="checkbox"/> /